



## СВЕТСКА ОЛИМПИЈАДА РОБОТА

Изјава о водећим принципима WRO® и етички кодекс  
2023

**Hungarian version below**

### Водећи принципи WRO

WRO™ је основана да помогне младима да развију своју креативност и вештине решавања проблема. Ово радимо у облику такмичења у роботизици, а наши главни циљеви су:

- Помоћи младим људима да стекну вештине 21. века као што су креативно и иновативно размишљање.
- Охрабрити младе да буду будући научници, инжењери и проналазачи.
- Проширити хоризонт младих кроз истраживање робота и роботских система.
- Помоћи да се концепт савремене науке уведе у образовне активности.
- Промовисати роботизацију у STEM образовању.
- Да млади људи из целог света упореде своје вештине и забављају се.

Свесни смо да би на једном такмичењу сви желели да победе или да достигну што боље резултате. Ово се односи и на чланове тима, тренере, родитеље, па чак и на државе. Сматрамо да нема ништа лоше у томе, све док се поштују водећи принципи такмичења. Ови водећи принципи су следећи:

- Током временаведеног заједно, тимови стичу нова знања или уче нове вештине и добро се забављају.
- Вође тимова, ментори и родитељи помажу тиму у њиховом раду, али да то не чине уместо њих.
- Учешће и учење су важнији од победе.

## Етички кодекс WRO за националне организаторе

Као национални организатор Светске роботске олимпијаде, Ти си наш најважнији партнер у придржавању Водећих принципа WRO. Очекујемо да следите ове стандарде!

Као национални организатор ћу:

- Поштовати водеће принципе WRO на нашим националним такмичењима.
- Јасно саопштити свим тимовима, вођама тимова, менторима и родитељима да ће varaње и неспортско такмичење имати последице.
- Подржавати организаторе и судије да својим одлукама одрже правичност и спортски дух такмичења.
- У свим случајевима предузети мере против непримереног понашања тимова, вођа тимова, ментора и родитеља.
- Дати све од себе да само они тимови који поштују вредности и смернице које представља WRO напредују даље на WRO међународне догађаје.

## Као национални организатор поштоваћу следеће водеће принципе:

- Тимови се подстичу да уче и да савладају нове вештине док се забављају.
- Молимо вође тимова, менторе и родитеље да само прате рад тимова, да не раде ништа уместо њих.

## WRO Етички кодекс за судије

Драге судије, Ви играте веома важну улогу у WRO такмичењима. Овај волонтерски рад може бити посебно дуготрајан и тежак, а без вас такмичења не би била могућа.

Волели бисмо да нам највише помогнете у стварању незаборавног искуства за децу учеснике. Главна циљна публика такмичења су деца која су месецима радила на томе да дођу до ове тачке.

Ваши главни задаци су да одржите услове неопходне за правично такмичење и да учините све да се деца добро проведу. Од вас очекујемо следеће:

- да познајете правила и систем бодовања за категорију и старосну групу којој судите
- да промовишете фер плеј и одговарајуће понашање свих учесника
- да ускладите ниво вештина са потребама учесника у старосној групи коју оцењујете
- да не коментаришете или критикујете друге судије у јавности
- запамтите да је ово такмичење за децу – увек будите добронамерни
- увек будите тачни: за састанке, суђења
- будите прикладно обучени - у униформи за судије (без одеће која вас повезује са тимом)
- будите доследни и објективни. Немојте дати предност тимовима које познајете
- да прихватите одлуке Главног судије

- да не делите било какве информације о процесу суђења или резултату неке ко није судија
- да се искључите од суђења тиму са којим сте повезани
- дајте повратне информације Националном организатору, ако сматрате да је потребно извршите промене
- да познајете процес решавања сукоба и на који начин тимови могу да поднесу жалбу

Третирајте сваки тим са једнаким поштовањем и разумевањем, било да се ради о њиховом пројекту, такмичарском кругу или роботу. Такође је ваша одговорност да и ваше колеге судије поступе на исти начин.

Карактеристике доброг судије:

- Комуникација: професионално се опходи према учесницима такмичења, вођама тимова, менторима и родитељима.
- Доношење одлука: заснива се на разумевању правила, која се могу много побољшати стицањем искуства.
- Посвећеност: слаже се са смерницама и циљевима такмичења.
- Праведност: процењује тимове објективно без пристрасности.
- Доследност: сва правила и одлуке стоје на свом месту у свим околностима.
- Поштење: нико и ништа не утиче на вас када доносите одлуке и додељује поене.
- Судска доследност: говори са поштовањем о колегама судијама, не доводи у питање нити коментарише заједничке ставове.

Управљање конфликтима

Тимови могу изразити своје неслагање, жалити се на одлуку судије у следећим случајевима:

- пре потписивања бодовног листа (RoboMission, RoboSports, FutureEngineers),
- пре него што судије напусте штанд (FutureInnovators).

Уколико се екипа не слаже са одлуком судије, надлежни главни судија доноси коначну одлуку.

Вођа тима може у писаној форми уложити жалбу организаторима такмичења на одлуку главног судије. У свим случајевима, они ће бити оцењени након дана такмичења.

**Шта WRO сматра неприкладним понашањем и варањем?**

За време припреме за такмичење:

- Ако ц праве роботе или пишу софтвер уместо тима.
- Ако тим купи решења или потпуно преузме решење са онлајн платформе, било да је реч о изградњи или програмирању

- Ако тим копира решења од другог тима и користи та решења на такмичењу. Изузетак: Тимовима је дозвољено да користе основне моделе робота који су обезбеђени у LEGO Education плановима.
- Ако тренери/родитељи/ментори у категорији FutureInnovator декоришу штанд и саграде модел робота уместо тима.

На дан такмичења:

- Ако тим користи приручник за састављање робота (важи само за национално финале у Мађарској).
- Ако тренери/родитељи/ментори кроче у ограђени простор за такмичење.
- Ако тренери/родитељи/ментори покушају да помогну тиму да реши задатак изненађења (важи само за национално финале у Мађарској).
- Ако тренери/родитељи/ментори покушају да помогну тиму током вежбања.
- Ако тренери/родитељи/ментори помажу RoboSports тимовима током такмичења или FutureInnovators тимовима током презентација.
- Ако се тренери/родитељи/ментори мешају у разговоре између судија и чланова тима без захтева.
- Ако чланови тима/тренери/родитељи/ментори направе штету за такмичарским столом или штандом другог тима или ометају рад њихових уређаја или робота.

Како да третирамо непримерено понашање и превару?

- На сваком WRO такмичењу треба промовисати WRO вредности и нека се тимови и тренери обавезу на те вредности приликом регистрације.
- Отворено обавестити тимове, да ако судије утврде било какво кршење правила или неспортско понашање, тимови могу бити предмет истраге.

Могуће мере:

- Кратка софтверска и хардверска провера (у форми интервјуа) током вежбања, где се испоставља да је робот у сваком погледу самосталан рад тима.
- Кршење смерница и етичког кодекса може имати различите последице:
  - Тим не може учествовати у једној или више рунди такмичења.
  - Тим може изгубити до 50% својих поена.
  - Тим се не може квалификовати за следећу рунду/догађај.
  - Тим не може учествовати на међународном финалу.
  - Тим се одмах искључује из такмичења.
- Концепт жутог и црвеног картона се може користити против тимова: ако неко прекрши смернице или етички кодекс, добиће упозорење - жути картон, а за други прекршај црвени картон и казну уз њега.
- Све остало што Национални организатор одреди.

Шта је дозвољено, а шта није дозвољено током WRO такмичења?

ДОЗВОЉЕНО	НИЈЕ ДОЗВОЉЕНО
<b>У свим категоријама</b>	<b>У свим категоријама</b>
Сакупљамо информације са онлајн платформи и делимо своје идеје са другима. Учимо из примера других и користимо оно што смо научили о изградњи сопственог робота (хардвер и софтвер).	Купујемо решења са онлајн платформи и копирамо податке на свог робота. (хардвер и софтвер).
Наш тренер/ментор/родитељ нас саветује о програмирању.	Наш тренер/ментор/родитељ припреме програм уместо нас.
Наш тренер/ментор/родитељ нам показује различите начине конструисања робота.	Наш тренер/ментор/родитељ конструишу робота (или делове робота) уместо нас.
Наш тренер/ментор/родитељ чекају док не откријемо проблем ако нешто не функционише онако како смо желели.	Наш тренер/ментор/родитељ решава проблеме уместо нас.
Наш тренер/ментор/родитељ нам дозвољава да решимо све проблеме на месту такмичења.	Наш тренер/ментор/родитељ покуша да отклони све проблеме на месту такмичења.
Желимо да победимо на такмичењу, али не варањем или да неко други обави посао уместо нас.	Желимо да победимо на такмичењу, није важно на који начин.
Ми сами изграђујемо своју стратегију и сами конструишемо или поправљамо своје роботе.	Наш тренер/ментор/родитељ нам говори какву стратегију да користимо на такмичењу и како да конструишемо / поправимо своје роботе.
<b>RoboMission</b>	<b>RoboMission</b>
Трудимо се да сами решимо задатак изненађења и екстра изазов. Трудимо се, јер смо основе већ савладали и тимски можемо да нађемо решење.	Наш тренер/ментор/родитељ покушава да нам да упутства за решавање правила изненађења и екстра изазова.
<b>FutureInnovators</b>	<b>FutureInnovators</b>
Наш тренер/ментор/родитељ нам помаже у припреми нашег модела робота и штанда. На пример, ако су тешке или опасне ствари у питању.	Наш тренер/ментор/родитељ одлучује како ће изгледати наш модел робота и наш штанд све то и саграде уместо нас.

## Етички кодекс WRO за тимове и тренере

Очекујемо да се сви тимови и тренери придржавају следећег кодекса понашања потписивањем изјаве пре почетка такмичењу. Ову изјаву треба да потпишу сви тимови и тренери пре регионалних и националних такмичења.

Као тим следимо ове принципе:

*Учествујемо на истом такмичењу.  
Желим да побеђујемо и да учимо.  
Желимо да се забавимо.*

*Желимо да играмо фер.  
Дизајнирамо сопственог робота и пишемо сопствени програм.  
Не би било фер да ово уради неко други уместо нас.*

*Можемо научити нешто само ако сами покушамо решити ствари.  
Наш тренер нас учи стварима и даје нам упутства.  
Други нас инспиришу.*

*Наш тренер не ради посао уместо нас.  
Не копирамо конструкцију робота или програм од неког другог.  
Користимо примере које пронађемо да дизајнирамо сопственог робота и програмирамо.*

*Понекад не успемо и то је у реду.  
Оригиналне идеје долазе из неуспеха.  
Победа је лепа, али неуспех је део нашег пута.*

Име тима: \_\_\_\_\_

Име и потпис тренера: \_\_\_\_\_

Имена и потписи чланова тима: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# WRO<sup>®</sup> Irányelvek és Etikai Kódex

2023

## A WRO irányelvei

A World Robot Olympiad™ versenysorozatot azért hívtuk életre, hogy fejlessze a fiatalok kreativitását és problémamegoldó képességét. Jelen versenysorozat ezt a robotikán keresztül próbálja elérni, ahol fő célkitűzéseink az alábbiak:

- Segíteni a fiatalokat abban, hogy olyan 21. századi készségeket sajátítsanak el, mint a kreativitás és az innovatív gondolkodás.
- Bátorítani a fiatalokat, hogy legyenek Ők a jövő tudósai, mérnökei és feltalálói.
- Megmutatni a robotok és a robotika világát a fiatalok számára, amivel új lehetőségekre hívjuk fel figyelmüket.
- Bemutatni a modern tudományos koncepciók oktatásban történő felhasználásának módjait.
- Népszerűsíteni a robotikán keresztül a STEM tantárgyakat.
- A világ minden tájáról érkező fiatalok összemérjék tudásukat és jól szórakozzanak.

Tisztában vagyunk azzal, hogy egy versenyen mindenki nyerni szeretne vagy a lehető legjobb helyezést elérni. Ez ugyanúgy igaz a csapattagokra, csapatvezetőkre, szülőkre, akár egy egész országra. Meglátásunk szerint ez rendben van és velejárója a versenyeknek addig, amíg ez nem sérti az irányelveket. Ezek az irányelvek a következők:

- A csapatok a közösen töltött idő alatt sajátítanak el új tudást vagy tanulnak új készségeket, miközben jól érzik magukat.
- Csapatvezetők, mentorok és szülők segítik a csapatok munkáját, viszont nem végzik el azt helyettük.
- A győzelemnél fontosabb a részvétel és a tanulás.

## WRO etikai kódex Nemzeti Szervezők számára

A World Robot Olympiad Nemzeti Szervezőjeként Te vagy a legfontosabb partnerünk abban, hogy fenntartsuk a WRO irányelveit. Éppen ezért arra kérünk, hogy tartsd magad az alábbiakhoz! Nemzeti Szervezőként:

- Tiszteletben tartom a WRO irányelveit minden általunk rendezett regionális és nemzeti szintű versenyen.
- Minden csapattal, csapatvezetővel, mentorral és szülővel egyértelműen kommunikálom, hogy a csalás és sportszerűtlen versenyzés következményeket von maga után.
- A szervezőket és bírókat támogatom abban, hogy döntéseikkel fenntartsák a verseny igazságosságát és sportszerűségét.
- Minden esetben fellépek a csapatok, csapatvezetők, mentorok és szülők nem megfelelő magatartása ellen.

- Megteszek mindent annak érdekében, hogy csak olyan csapatok jussanak tovább a WRO nemzetközi eseményeire, akik tisztelik a WRO által képviselt értékeket és irányelveket.

### Nemzeti szervezőként az alábbi irányelveket követem:

- A csapatokat arra biztatjuk, hogy miközben jól érzik magukat tanuljanak és új készségeket sajátítsanak el.
- A csapatvezetőket, mentorokat és szülőket arra kérjük, hogy csak kísérik a csapatok munkáját, semmit ne végezzenek el helyettük.

### WRO etikai kódex bírók számára

Kedves bírók, a ti szerepetek kiemelkedően fontos a WRO versenyeken. Ez az önkéntes munka kifejezetten időigényes és nehéz tud lenni, és nélkületek a versenyek nem jönnének létre.

Azt szeretnénk, hogyha leginkább abban lennétek a segítségünkre, hogy egy felejthetetlen élményt hozzunk létre a résztvevő gyerekek számára. A versenyek fő célközönsége a gyerekek, akik hónapokon keresztül dolgoztak azon, hogy eljussanak idáig.

Fő feladatotok megőrizni az igazságos versenyzéshez szükség körülményeket és mindent megtenni annak érdekében, hogy a gyerekek jól érezzék magukat. Bíróként az alábbiakat várjuk el tőled:

- Ismerd a te kategóriád és korosztályod szabályait és a pontozási rendszert.
- Minden résztvevő számára tedd világossá, hogy az igazságos versenyzést és megfelelő viselkedést támogatod.
- Vedd figyelembe azoknak a résztvevőknek az igényeit, akikhez beosztottak bírónak.
- Egyik bíró társadat se kritizáld vagy tegyél rá megjegyzéseket nyilvánosan.
- Ne feledd, hogy ez a verseny gyerekeknek szól, tehát mindig legyél velük jóhiszemű.
- Mindig legyél pontos: megbeszélésekre, bíró feladatokra, találkozókra.
- Mindig alkalomhoz illően öltözködj, amennyiben rendelkezésedre bocsátották, legyél a bíró ruhádban. A ruházatodon egyik csapat se szerepeljen.
- Legyél következetes és objektív. Ha egy csapatot ismersz se előnybe, se hátrányba ne kerüljenek emiatt.
- Fogadd el a Főbíró döntéseit.
- Bíró társaidon kívül mással ne ossz meg információt arról, pontosan hogyan zajlik az értékelés, a pontszámok feldolgozása.
- Amennyiben lehetséges lépj vissza olyan csapat értékelésétől, akikkel valamilyen kapcsolatod van.
- Mindig adj visszajelzést a Nemzeti Szervezőnek, fogalmazz meg változtatási javaslatokat is, ha szükséges.
- Tudd kezelni a konfliktus helyzeteket és tudd, hogy a csapatok milyen módon tudnak fellebbezni.



Minden csapathoz egyforma tisztelettel és megértéssel fordulj, legyen szó a projektjükről, a versenykörükről, robotjükről. A te felelősséged az is, hogy bíró társaid is hasonlóan járjanak el.

A jó bíró ismérvei:

- Kommunikáció: szakszerűen bánik a verseny résztvevőivel, csapatvezetőkkel, mentorokkal és szülőkkel.
- Döntéshozás: alapja a szabályok megértése, ebben sokat lehet fejlődni tapasztalatszerzéssel.
- Elköteleződés: egyetért az irányelvekkel, a verseny céljaival.
- Igazságosság: részrehajlás nélkül, objektíven értékeli a csapatokat.
- Következetesség: minden szabály és döntés minden körülmények között megállja a helyét.
- Becsületesség: senkinek és semminek nincs befolyása alatt, mikor döntéseket hoz és pontoz.
- Bírói összhang: tisztelettel nyilatkozik bíró társairól, közös álláspontokat nem kérdőjelez meg vagy véleményez.

### Konfliktuskezelés

A csapatok hangot adhatnak egyet nem értésüknek, reklamálhatnak és fellebbezhetnek a bíró döntése ellen az alábbi esetekben:

- mielőtt aláírták a pontozólapot (RoboMission, RoboSports, Future Engineers),
- mielőtt a bírók elhagyták volna a standot (Future Innovators).

Amennyiben egy csapat nem ért egyet a bíró döntésével, az illetékes főbíró hozza meg a végleges döntést.

A főbíró döntésével szemben fellebbezéssel írásos formában a csapatvezető élhet a verseny szervezői felé. Ezeknek elbírálására minden esetben a verseny napját követően kerül sor.

### Mi számít a WRO versenyein nem megfelelő magatartásnak és csalásnak?

A versenyre készülés közben:

- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok építik és programozzák a robotot a csapat helyett.
- Ha a csapat megvásárolja a megoldást vagy teljes átveszi egy online megtalálható megoldást, akár az építésről, akár a programozásról van szó.
- Ha a csapat a megoldását másik csapatról másolja és azt a megoldást használja a versenyen. Kivétel: a csapatok használhatják azokat az alap robotokat, amik a LEGO Education leckéiben megtalálhatók.
- Ha csapatvezetők, szülők és mentorok a csapat helyett elvégzik Future Innovator kategóriában a stand dekorálását és a robot prezentáció összeépítését.

A verseny napján:

- Ha a csapat valamilyen összeszerelési útmutatót használ a robot összerakásához (Magyarországon csak a Nemzeti Döntőre érvényes).
- Ha a csapatvezetők, szülők, mentorok belépnek az elkerített versenyterületre.

- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok megpróbálnak segíteni a csapatnak abban, hogyan oldják meg a meglepetés feladatot (Magyarországon csak a Nemzeti Döntőre érvényes).
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok megpróbálnak segíteni a csapatnak a gyakorlási idő alatt.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok segítenek a RoboSports csapatoknak mérkőzés, Future Innovators csapatoknak prezentáció ideje alatt.
- Ha csapatvezetők, szülők, mentorok kérés nélkül bele avatkoznak a bírók és csapattagok közötti megbeszélésekbe.
- Ha csapattagok, csapatvezetők, szülők, mentorok másik csapat versenyzőjénél vagy standjánál, azok eszközeiben, robotjában kárt tesz vagy működését befolyásolja.

### Hogyan kell fellépni a nem megfelelő viselkedés vagy csalás ellen?

- Minden WRO versenyen népszerűsíteni kell a WRO értékeit és elvárásként megfogalmazni a csapattagok és csapatvezetők felé az irányelvek betartását.
- Nyíltan kommunikálni a csapatok felé, hogy amennyiben valamilyen szabályszegést vagy sportszerűtlen viselkedést tapasztalnak a bírók, akkor a csapatot kivizsgálás alá vonhatják.

### Lehetséges intézkedések:

- Rövid szoftver és hardver ellenőrzés (interjú formájában) a gyakorlási idő alatt, ahol kiderül, hogy a robot minden tekintetben a csapat önálló munkája.
- Különböző következményei lehetnek az irányelvek és az etikai kódex megsértésének:
  - A csapat nem vehet részt egy vagy több versenykörben.
  - A csapat elveszítheti akár a pontjai 50%-át.
  - A csapat nem kvalifikálhatja magát a következő fordulóba/eseményre.
  - A csapat nem vehet részt a nemzetközi döntőn.
  - A csapatot azonnali hatállyal kizárják a versenyről.
- Használható a sárgalap és piros lap koncepciója a csapatokkal szemben: Ha valaki vét az irányelvek vagy az etikai kódex ellen, akkor kap egy sárgalapos figyelmeztetést, második vétség esetén piros lapot és azzal együtt egy büntetést.
- Bármilyen egyéb, amit a Nemzeti Szervező meghatároz.

## Mit szabad és mit nem a World Robot Olympiad™ versenyein?

SZABAD	NEM SZABAD
<b>Mindegyik kategóriában</b>	<b>Mindegyik kategóriában</b>
Sok információt gyűjtünk online felületekről és a saját ötleteinket is megosztjuk másokkal. Tanulunk mások példáiból és a saját robotunk építéséből is (hardver és szoftver).	Megvesszük a megoldást online és lemásoljuk a robotunkhoz. Ezt használjuk aztán a versenyen is (hardver és szoftver).
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink ellátnak minket tanácsokkal a programozáshoz.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink elkészítik helyettünk a programot vagy annak részeit.
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megmutatják a különböző lehetőségeket a robot felépítésére.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megépítik a robotot vagy annak részeit helyettünk.
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megvárják, amíg rájövünk a problémára, ha valami nem úgy működik, ahogy szeretnénk volna.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megoldják a felmerülő problémákat helyettünk.
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink hagynak minket megoldani minden problémát a verseny helyszínén.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megpróbálnak minden gondot elhárítani előlünk a verseny helyszínén.
Szeretnénk nyerni, de semmiképpen sem csalással vagy úgy, hogy más végzi el helyettünk a munkát.	Nyerni szeretnénk, nem számít mit kell tennünk érte.
Mi alakítjuk ki a stratégiánkat és mi alakítjuk át vagy javítjuk meg a robotot.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink elmondják nekünk, milyen stratégiánk legyen a versenyen és hogyan alakítsuk át vagy javítsuk meg a robotot.
<b>RoboMission</b>	<b>RoboMission</b>
Megpróbáljuk magunk megoldani a meglepetés feladatot és az extra kihívást is. Megpróbáljuk, mert az alapokat már elsajátítottuk és biztosan meg tudjuk oldani csapatként.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink megpróbálják elmondani nekünk, mi lehet a megoldása a meglepetés feladatnak vagy az extra kihívásnak.
<b>Future Innovators</b>	<b>Future Innovators</b>
A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink segítenek előkészíteni a robotot és a standot. Például nehéz vagy magasan lévő dekorációról, bármilyen veszélyes eszközzel van szó.	A csapatvezetőnk, mentorunk és szüleink eldöntik milyen legyen a robotunk és a standunk, meg is építik helyettünk.

## WRO etikai kódex csapatok és csapatvezetők számára

Elvárjuk minden csapattagtól és csapatvezetőtől, hogy az alábbi kódexnek megfelelően viselkedjen és írja alá a nyilatkozatot erről a versenyen való részvétel előtt. A nyilatkozatot minden csapattagnak és csapatvezetőnek alá kell írnia a regionális és nemzeti versenyek előtt. Csapatként az alábbi elvek valljuk:

*Egy versenyen veszünk részt.  
Szeretnénk nyerni és tanulni.  
Szeretnénk jól érezni magunkat.*

*Szeretnénk igazságosan versenyezni.  
Saját magunk építjük és programozzuk a robotunkat.  
Nem tartanánk igazságosnak, hogyha  
ezeket valaki más tenné meg helyettünk.*

*Csak abból tanulhatunk, amit mi magunk próbálunk megoldani.  
A csapatvezetőnk tanít minket és iránymutatást ad nekünk.  
Mások inspirálnak minket.*

*A csapatvezetőnk nem végzi el helyettünk a munkát.  
Nem másoljuk le mások robotját sem építéskor, sem programozáskor.  
Az általunk megtalált példákat alapul használjuk ahhoz,  
hogy mi robotunkat saját magunk építjük és programozzuk.*

*Van, amikor nem sikerül valami, de ez része a folyamatnak.  
A legtöbb eredeti ötlet abból jön, ha valami nem sikerül.  
A győzelem jó dolog, de nem sikerülhet mindig minden.*

Csapatnév: \_\_\_\_\_

Csapatvezető neve és aláírása: \_\_\_\_\_

Csapattagok neve és aláírása: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_